



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

# **COPPA dei CLUB 2026**

## **CAMPIONATO NAZIONALE di PADEL**

### **A SQUADRE AMATORIALE**

#### **MSP ITALIA**





# COPPA DEI CLUB di PADEL 2026

Il Movimento Sportivo Popolare Italia (MSP Italia) –organizza la **COPPA DEI CLUB 2026**, Campionato Nazionale Amatoriale Padel a squadre.

## **Art 1. AMMISSIONE**

- A. Al campionato possono prendere parte squadre di club (A.S.D., S.S.D. o Ass. Base) in regola con l'affiliazione al M.S.P. per l'anno 2025-2026 che abbiano disponibile almeno un campo di gioco all'interno o all'esterno del club stesso (purché in circolo affiliato).
- B. L'iscrizione deve essere redatta sul modulo predisposto dal Comitato MSP territoriale.
- C. La quota di iscrizione per squadra è fissata secondo quanto stabilito dal Comitato territoriale organizzatore.
- D. Qualora il club iscritto non abbia avversari geograficamente vicini almeno nella stessa regione con cui competere in un girone, avrà diritto di accedere direttamente alla fase Nazionale, o nel tabellone principale, o nei turni di pre-qualificazione secondo le squadre partecipanti. La quota d'iscrizione per squadra, per accedere direttamente alla fase Nazionale, qualora non partecipi "fuori classifica" in altra Regione è fissata nella cifra di €200,00 (da sommarsi ad altre quote già versate).
- E. Qualora il Circolo non risulti affiliato per l'anno 2025-2026, all'atto dell'iscrizione dovrà far pervenire alla segreteria di riferimento i seguenti documenti per completare la pratica dell'affiliazione
- Atto costitutivo
  - Statuto adeguato secondo Riforma dello Sport Dlgs 36/21
  - Documento del Presidente
  - Codice fiscale attribuito dall'Agenzia delle Entrate
  - Eventuali verbali di assemblea per modifiche statutarie
  - Ultimo verbale di assemblea, nel caso di ASD, con il Consiglio Direttivo in carica
  - Email e cellulare di riferimento
  - MOG, codice di condotta e verbale di nomina del safeguarding



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

 **COPPA DEI CLUB**

La quota di affiliazione dovrà essere versata tramite accordi con la Segreteria territoriale di riferimento.

In merito alle direttive del RASD, l'iscrizione a tale Registro è vincolata al caricamento delle attività didattiche e sportive. Per attività didattiche vanno intese i corsi di avviamento agli sport riconosciuti dal CONI e organizzati direttamente dalle ASD/SSD, con un tecnico di riferimento e dei partecipanti a quei corsi. Per tale ragione, all'atto dell'affiliazione, dovranno essere comunicati anche il Tecnico/i Tecnici dell'Associazione/Società. L'attività sportiva, riguardante la partecipazione del Club alla competizione, sarà invece caricata direttamente dalla Segreteria Territoriale.

## **Art 2. LIMITAZIONI ALLA PARTECIPAZIONE DEI GIOCATORI TESSERATI**

Partendo dal presupposto che i Tornei cosiddetti "Amatoriali" si intendono aperti a giocatori di livello massimo intermedio, non esperti, che non siano superiori in maniera netta ai propri avversari e che l'unico scopo dell'Ente di Promozione Sportiva è quello di diffondere la pratica e la cultura dello sport, si indicano le limitazioni, da regolamento necessarie, di cui ogni giocatore è direttamente responsabile e che l'Ente (MSP Italia) potrà accertare, tramite richieste specifiche alla Federazione di riferimento.

Tutti i giocatori devono essere in possesso di tessera MSP Italia per l'anno in corso, anche se mai tesserati o mai classificati FITP per il settore corrispondente.

MSP Italia considera in regola un giocatore iscritto da parte dell'affiliato declinando ogni responsabilità sulla regolarità dell'iscrizione. Rimane comunque l'obbligo di presentare qualsiasi documentazione qualora richiesta.

- **POSSONO PARTECIPARE** tutti i giocatori che appartengono:

Alla categoria **non classificati**

**Alla 5a fascia** FITP sia maschile che femminile

**Alla 4a fascia** FITP sia maschile che femminile

**Alla 3a fascia**, FITP sia maschile che femminile

Qualsiasi irregolarità nella compilazione delle liste e nello schieramento dei giocatori nelle diverse giornate di gioco sarà responsabilità diretta del circolo per i quali i giocatori stanno disputando la manifestazione. Ogni incontro che presenti la minima irregolarità comporterà la sconfitta GENERALE (e non il singolo incontro) per 4-0 senza possibilità di ripetizione per nessun motivo, nemmeno in caso di accordo tra i capitani.



**NON POSSONO PARTECIPARE** le seguenti categorie di giocatori:

1. Giocatori con tessera agonistica FITP padel con classifica superiore alla 3a fascia all'atto dell'iscrizione.
2. Giocatori che siano stati almeno 1a o 2a categoria/fascia di Padel o Tennis, anche se non in possesso della tessera FITP padel (e quindi della relativa classifica o equiparazione). Sono esclusi giocatori/trici ex 2.a categoria che hanno compiuto il 55esimo anno di età per giocatori, e compiuto il 50esimo anno di età per giocatrici.
3. Giocatori che abbiano conseguito qualifica di Maestro Nazionale FITP, Maestro secondo quanto stabilito dagli enti di promozione sportiva, Istruttore Nazionale di Secondo Livello (con la FITP o con qualsiasi ente di promozione sportiva o organo nazionale o internazionale certificato e non) o Tecnico Nazionale di Tennis o di Padel (senza limitazioni di tempo). Dalle sole limitazioni del punto 4, Sono esclusi/e coloro che abbiano già compiuto il 55esimo anno di età o che abbiano conseguito i titoli senza avere avuto mai una classifica superiore alla 4a fascia/categoria FITP padel o tennis senza limitazioni di tempo.
4. Giocatori, stranieri o italiani, che in possesso o non di classifica FITP, abbiano preso parte o partecipino a tornei FIP (Federazione Internazionale Padel) di ogni categoria o livello o a competizioni tennistiche/padelistiche nazionali e/o internazionali di 1a e 2a fascia (qualora giocatori agonisti di tennis dovrà essere presentata obbligatoriamente documentazione sullo storico FITP della classifica Padel e Tennis e delle competizioni a cui si è partecipato).

Ricordando inoltre che, il compito di un Ente di Promozione Sportiva è quello di favorire e rendere accessibile con tutti i mezzi possibili la pratica di tutti gli sport a tutti i giocatori e praticanti, **LA COMPETIZIONE POTRÀ ESSERE DISPUTATA anche da giocatori con disabilità** nel rispetto delle norme riportate nell'allegato A di questo regolamento e riprese dalla FEDERACION ESPANOLA DE DEPORTES DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD FISICA, REGLAMENTO DE PÁDEL EN SILLA DE RUEDAS (<http://www.feddf.es/seccion-deporte/571/padel/reglamento.html>).

Ai giocatori con disabilità si applicano le seguenti regole di schieramento nella competizione:

1. Il giocatore con disabilità potrà prendere parte agli incontri solo qualora garantisca la sua sicurezza, quella degli altri giocatori e il rispetto delle strutture di gioco attraverso l'utilizzo di attrezzature idonee all'attività sportiva di riferimento.

Ai fini di Prevenire il deterioramento delle piste, sarà preso in considerazione e costretto a correggere qualsiasi fattore che possa causare danni alle piste:



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

 **COPPA DEI CLUB**

- Protezione poggiapiedi
  - Protezione ruota anteriore
  - Protezione delle ruote posteriori
  - Non consentire danni generali alla carrozzina (supporti senza ruote, poggiapiedi senza pedale, ecc.)
2. I giocatori/trici con disabilità potranno essere schierati/e sia negli incontri maschili, femminili o misto insieme ad un giocatore/trice normodotato/a,.
3. **I club affiliati che affronteranno squadre con giocatori con disabilità dovranno essere preventivamente avvisati** per informarsi sulle regole di gioco adattate e riportate in questo regolamento nell'allegato A ed essere liberi, a loro volta, di schierare eventuali giocatori con disabilità.
4. Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.

### **NOTA SU PARTITE PERSE E SOSPENSIONE IN CASO DI REITERAZIONE**

Qualsiasi infrazione alle suddette limitazioni verrà considerata un'infrazione disciplinare che verrà esaminata dagli organi preposti riportati nell'ART. 17 di questo regolamento.

### **Art 3. MODALITÀ D'ISCRIZIONE**

L'iscrizione dovrà avvenire tramite il modulo allegato a questo regolamento e pubblicato sul sito [coppadeiclub.it](http://coppadeiclub.it) e inviato per mezzo mail alla mail del Comitato territoriale e dovrà riportare:

1. la denominazione dell'affiliato.
2. l'ubicazione del o dei campi di gioco;
3. la marca di palline scelte per la competizione da parte dell'affiliato che dovrà essere la medesima per tutto lo svolgimento dello stesso (a meno di accordo tra capitani);
4. la lista o le liste dei giocatori composta da un minimo di 8 giocatori (**5 giocatori maschi e 3 femmine**) e che può raggiungere un **numero massimo di 18** giocatori. Può essere aggiunta una lista di riserva unica per il club con le modalità e caratteristiche descritte nell'ART. 1.

### **Art 4. COMPOSIZIONE E GESTIONE LISTE SQUADRE**

Le liste presentate al momento dell'iscrizione non potranno essere modificate cancellando un giocatore per permettere l'inserimento di un altro atleta disponibile a giocare la manifestazione. Un giocatore inserito in una lista principale o di riserva di un club non



potrà più essere iscritto ad una squadra di altro affiliato, anche se mai schierato, nello stesso campionato, a competizione iniziata.

Non ci sono limiti di squadre iscritte per Club: queste potranno essere denominate A, B e C ecc. o con nome identificativo a piacere assegnato dall'affiliato e in nessun caso è obbligatorio che il nome debba identificare il livello tecnico della squadra purché rispettino le limitazioni presenti all' ART. 3 comma 1 del presente regolamento.

Inoltre ogni club potrà aggiungere una unica **LISTA DI GIOCATORI DI RISERVA** che dovranno essere tutti preventivamente tesserati. La lista dei giocatori di riserva dovrà essere una sola e la singola squadra o le varie squadre del Club iscritte potranno attingere liberamente dalla lista in ogni momento della competizione senza limiti di tempo. Una volta utilizzato, il giocatore/trice farà parte di quella squadra e non potrà tornare all'interno della lista di riserva

I giocatori nella lista di riserva **DOVRANNO ESSERE TESSERATI OBBLIGATORIAMENTE PRIMA DI ESSERE ACCETTATI NELLA LISTA STESSA.** Tali giocatori potranno essere utilizzati solo in caso di mancanza del numero minimo necessario di persone utili ad affrontare sia le giornate del girone che le fasi del tabellone ad eliminazione diretta.

Solo nelle finali della manifestazione, non sarà possibile utilizzare giocatori che non siano stati schierati precedentemente nelle liste di gioco almeno in una giornata della competizione. Ogni eccezione dovrà essere autorizzata dal comitato organizzatore.

Si ricorda che nello schieramento base dovranno sempre essere utilizzati i giocatori che sono stati inseriti nella lista prioritaria composta da massimo 18 giocatori. I giocatori in riserva possono essere inseriti qualora non si raggiunga il numero minimo necessario e senza alcun preavviso al comitato organizzatore e al club sfidante purché realmente presenti nella lista di riserva e purché già tesserati (non sarà consentita nessuna deroga o accordo tra capitani).

Le liste principali potranno contare massimo 18 giocatori, mentre quella di riserva non ha limite numerico, purché i giocatori inseriti siano stati comunicati al Comitato MSP (farà fede solo la mail del Comitato territoriale) almeno entro le ore 12.00 del mercoledì precedente alla giornata più prossima di gioco. Per essere valida l'integrazione, il club dovrà prima saldare la quota tesseramento dei giocatori/trici da aggiungere. Senza il pagamento delle quote relative al tesseramento, qualsiasi integrazione sarà nulla.



Possono far parte delle liste anche i giocatori inseriti nelle squadre federali, purché vengano rispettati i limiti riportati nell'ART. 2. Qualora il giocatore risulti in più di una lista, pur rispettando i criteri richiesti e sopra elencati, sarà considerato facente parte del club che per primo lo ha comunicato ed iscritto.

**LA LISTA PRINCIPALE E LA LISTA DI RISERVA UNICA, SONO INTEGRABILI SECONDO QUANTO PREVISTO DAL COMITATO TERRITORIALE.**

Nella fase nazionale l'affiliato potrà integrare la squadra qualificata utilizzando solo i giocatori eventualmente ancora presenti nella lista di riserva. L'integrazione sarà possibile solo in caso di mancanza del numero minimo di giocatori necessari. Qualunque eccezione sarà valutata dal comitato organizzatore.

PER LA PARTECIPAZIONE ALLA FINALE NAZIONALE, LA SQUADRA QUALIFICATA DOVRÀ ATTENERSI AL REGOLAMENTO NAZIONALE.

NB - durante le finali nazionali il nominativo della squadra non potrà contenere il nome di uno sponsor appartenente alle stesse categorie merceologiche degli sponsor della manifestazione; inoltre, sempre in occasione delle finali, il nome della squadra potrebbe essere associato alla città di provenienza.

## **Art 5. FORMULA DI SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO**

Il campionato si sviluppa nelle seguenti fasi:

1. Fase provinciale/regionale
2. Fase nazionale per qualificati o ad invito con wild card

**Fase provinciale/regionale:** girone unico o più gironi secondo il numero di squadre iscritte e secondo l'appartenenza geografica regionale sul territorio (squadre di regioni diverse possono essere inserite secondo necessità nello spirito amatoriale e sportivo della competizione e concorrere alla vittoria del titolo). Successivamente alla fase a girone unico o gironi, si svolgeranno o tabelloni con incontri ad eliminazione diretta, (o andata e ritorno secondo il numero di squadre iscritte) o gironi, con numero di squadre da definire.

**Fase nazionale:** tabellone a eliminazione diretta o formula a gironi con un numero non definito di squadre provenienti dalle diverse Regioni Italiane, anche invitate con wild card dal settore padel organizzatore, che abbiano vinto o siano state finaliste di un campionato a girone unico, o a più gironi, secondo il numero di squadre iscritte o che, come uniche rappresentanti di una Regione accedano di diritto con una wild card alle qualifiche, ove necessarie, o al tabellone finale principale. Sarà concessa inoltre la wild card alla squadra



campione in carica, come potrà essere concessa a giudizio insindacabile del settore padel MSP Italia anche al circolo ospitante.

Al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

- 3 (tre) punti per Vittoria di un incontro intersociale con il massimo punteggio possibile e non disponibile (es. 4-0, no 3-0).
- 2 (due) punti per Vittoria di un incontro intersociale con diverso scarto (3-1, 2-1).
- 1 (uno) punto per ogni incontro intersociale pareggiato.
- 0 (zero) punti per ogni incontro intersociale perso.

Al termine delle fasi regionali e/o provinciali, accede alla Finale nazionale, in caso di rinuncia di un club intero o di una singola squadra, la squadra successiva meglio classificata.

A parità di punti in classifica, nell'eventuale prima fase a girone, varranno i seguenti criteri per il passaggio del turno:

1. Incontri individuali vinti (differenza tra partite vinte e perse disponibili per ogni giornata di gioco)
2. Incontri intersociali vinti (numero di giornate con vittoria finale)
3. Scontro diretto
4. Sorteggio pubblico

Nell'edizione 2026 della Coppa dei Club Msp Italia all'atto dell'iscrizione, tutte le squadre saranno inserite in UN UNICO LIVELLO DI GIOCO.

In base al numero di iscrizioni, al termine della fase a gironi si potranno creare 3 categorie di tabelloni:

- a eliminazione diretta
- con formula di andata e ritorno
- a gironi con un numero di componenti da definire.

Le squadre, dopo la fase a gironi, saranno suddivise in:

**GOLD** – dove giocheranno solo le squadre **1e** e **2e** classificate

**SILVER** – dove giocheranno solo le squadre **3e** classificate

**BRONZE** – dove giocheranno solo le **4e** o **5e** classificate



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

**COPPA DEI CLUB**

La prima partita da tabellone (o del girone) si svolgerà in casa dell'affiliato che abbia conseguito il miglior piazzamento/punteggio nel girone eliminatorio.

I successivi turni del tabellone si giocheranno in casa della squadra **qualificata o non**, che non abbia giocato in casa la partita precedente o, qualora entrambe abbiano giocato in casa o fuori casa, in casa della squadra posta più in alto nel tabellone. Le finali di tutti i tabelloni verranno disputate in sede unica in una sola giornata.

### **Art 6. FORMULA DI SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI**

La giornata di competizione prevede un totale di 4 incontri che dovranno essere effettuati secondo il seguente ordine:

1. Doppio maschile
2. Doppio femminile
3. Doppio maschile
4. Doppio misto

Qualora i capitani delle due squadre fossero entrambi d'accordo è possibile variare l'ordine di entrata delle partite come riportato nell'ART. 11.

Ogni giocatore/trice nella giornata di gioco **potrà disputare massimo 1 incontro individuale** esclusa la situazione con presenza dell'incontro di spareggio come previsto dall'ART. 7.

**NON È POSSIBILE EFFETTUARE COACHING NELLE FASI DI GIOCO** ma solo ai cambi campo con il solo capitano o 1 suo delegato in panchina. Tutti gli altri dovranno essere lontani dai giocatori o sarà facoltà dell'organizzazione allontanarli.

Chi disturba l'incontro con commenti o frasi offensive sarà allontanato dai campi.

L'arbitraggio non è previsto a meno di accordo tra capitani (ART.10) che individuano una persona super partes o effettuato unicamente dall'organizzazione a propria discrezione.

### **Art 7. DOPPIO DI SPAREGGIO IN CASO DI PARITÀ**

Nelle giornate eventuali a eliminazione diretta il doppio di spareggio deve essere per forza MASCHILE e disputabile SOLO DA GIOCATORI SCHIERATI IN FORMAZIONE, scesi in campo o non (es. a causa di rinuncia degli avversari), nelle partite precedenti.

I giocatori del doppio di spareggio potranno essere scelti, TRA GLI UOMINI SCHIERATI



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



NEGLI INCONTRI PRECEDENTI, al termine dei primi 4 incontri in programma e non segnalati all'atto della compilazione della formazione.

La formazione del doppio di spareggio dovrà essere presentata entro 30 minuti dal termine dell'ultimo incontro e dovrà iniziare massimo 40 minuti dopo la fine dell'ultimo incontro individuale.

L'accordo tra capitani previsto dall'ART. 10 può accorciare i tempi di attesa del match decisivo di spareggio, ma non può posticipare l'incontro o dilatare i tempi di attesa sia di consegna delle formazioni che di inizio degli incontri di spareggio.

## **ART 8. FORMULA DEGLI INCONTRI INDIVIDUALI**

Gli incontri si disputeranno al meglio delle tre partite (set) a 6 games con la formula del Golden Point (Killer Point) in ogni game (obbligatoria) e con tie break a 7 punti sul 6 pari ed eventuale terzo set con la formula del Long Tie break a 10 punti.

Nell'incontro di categoria Misto il Golden Point (Killer Point) dovrà essere sempre utilizzato obbligatoriamente con il battitore e il ribattitore del medesimo sesso.

## **ORGANIZZAZIONE**

E fatto obbligo agli affiliati sentirsi telefonicamente i giorni precedenti all'incontro per conferma o per comunicare eventuali assenze, problematiche o variazioni.

All'orario prefissato per l'incontro secondo quanto comunicato dall'affiliato ospitante in sede di iscrizione o secondo successivo accordo tra capitani come previsto dall'ART. 11 di questo regolamento, all'atto della presentazione delle formazioni su carta da parte di ogni squadra, dovranno essere presenti almeno Sei giocatori (**obbligatoriamente 4 maschi e 2 femmine**, variazioni solo con accordo tra capitani i giorni prima della data dell'incontro) perché la squadra sia considerata presente. La squadra che non comunicherà l'assenza dei propri giocatori all'altro affiliato, pur rispettando il numero minimo richiesto dal regolamento, subirà una decurtazione di 2 punti come mancanza di rispetto sportivo per gli avversari.

Ogni variazione **DEVE ESSERE** formalizzata per iscritto, o tramite mail, o tramite whatsapp come prova in caso di problematiche.

Qualora l'incontro abbia inizio si intende la volontà da parte dei due affiliati di giocare e non sarà possibile effettuare ricorso su irregolarità dettate da ritardi, assenze eventuali o palle e campi diversi o precedentemente comunicati (si accetta anche l'assenza del numero minimo previsto da questo articolo).



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



**Se si gioca si accettano tutte le condizioni** nessuna esclusa. Nessun ricorso potrà essere presentato in questi casi. È responsabilità degli affiliati verificare prima le formazioni e dare il via solo in caso di accettazione delle condizioni. Restano in essere le limitazioni previste dall'ART. 2.

Le squadre che si presenteranno senza il numero minimo obbligatoriamente previsto di giocatori/trici per vincere l'incontro (non pareggiare) perderà l'incontro con il massimo punteggio consentito dalla formula del campionato (4-0). Per ogni incontro individuale (doppio) non schierato, l'affiliato perderà un punto nella classifica del girone.

L'assenza totale della squadra comporterà la perdita di **due punti** nella classifica del girone. Due assenze totali dell'affiliato verranno considerate come il ritiro della squadra dal campionato.

Qualora una squadra abbandonasse, o venga squalificata da, un girone già compilato, formato o iniziato, tutte le squadre del medesimo girone, comprese quelle che abbiano già disputato l'incontro con esito positivo o negativo, acquisiranno comunque d'ufficio la vittoria per 4/0 (massimo punteggio), ove possibile secondo il turno raggiunto.

## **Art 9. COMPILAZIONE DEL FOGLIO FORMAZIONE**

I giocatori schierati in formazione dovranno essere presenti nelle liste di iscrizione o in quella di riserva preventivamente comunicati SOLO TRAMITE MAIL (no chiamate, sms, whatsapp o facebook) all'indirizzo del Comitato territoriale nei limiti temporali riportati nell'ART.4 e di classifica riportati nell'ART. 2.

IL MODULO PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA della giornata d'incontro, con i nomi dei giocatori dovrà essere compilato DA OGNUNA DELLE DUE SQUADRE in tutte le sue parti entro e non oltre l'orario d'inizio previsto per l'incontro. Dovranno essere riportati i nomi e lo schieramento di tutti i giocatori nei 4 incontri in programma (maschile, femminile, maschile, misto).

Dopo la presentazione dei due MODULI PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA i capitani delle squadre provvederanno a compilare il FOGLIO UNICO SCHIERAMENTO con i nomi delle squadre, data e fase dell'incontro, **ORA DI INIZIO E FINE degli incontri**, elenco e ordine degli incontri.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

 **COPPA DEI CLUB**

Tali dati faranno fede per eventuali ricorsi entro la mezz'ora prestabilita. Il foglio va inviato via mail al Comitato territoriale, anche tramite una foto da cellulare leggibile, **entro le ore 21 della domenica di gioco** per consentire una più rapida elaborazione del comunicato ufficiale con i risultati di giornata.

Prima della firma del foglio i capitani dovranno o potranno aggiungere delle note personali a margine della sfida, **MA DOVRANNO OBBLIGATORIAMENTE FIRMARE IL FOGLIO**, pena la sconfitta a tavolino per 4-0 o la non omologazione del risultato e quindi la sconfitta per entrambe le squadre.

Nessuna spiegazione posteriore sarà accettata se non riportata sul foglio e controfirmata da entrambi i capitani come garanzia di scrittura non posticipata rispetto alla firma del foglio anteriore.

**Prima della firma del FOGLIO UNICO FORMAZIONE è obbligatorio occupare con dei segni lo spazio vuoto delle note con la penna.**

**Sarà compito di entrambe le squadre** inviare il foglio UNICO DI SCHIERAMENTO di formazione compilato (a prescindere dal risultato del campo). Una volta firmato, i capitani accettano tutte le condizioni riportate su di esso, compresi nomi dei giocatori, ordine di schieramento degli incontri, orari di inizio e fine, risultati.

Falsificare una firma o i dati su di esso, comporterà la sconfitta a tavolino per 4 a 0 per la squadra colpevole del gesto. È obbligo dei due capitani effettuare una foto del foglio formazione in caso di eventuali controversie o farà fede solo l'immagine comunicata al settore padel organizzatore. Insieme al foglio formazione è fatto obbligo inviare una foto per ciascuna squadra schierata prima dell'inizio degli incontri. Il compito di fare le foto e inviarle spetta al club ospitante. Gli incontri non schierati verranno considerati persi e si applicherà la penalità prevista dall'ART. 8. Nelle giornate a eliminazione diretta lo schieramento del doppio di spareggio dovrà rispettare i requisiti dell'ART.7.

Non sarà possibile cambiare la formazione in caso di mancanza o impedimento di uno dei giocatori già inseriti in formazione a meno di un caso previsto dall'ART. 10.

In nessun caso l'ordine degli incontri può mutare se solo uno dei capitani non è d'accordo come previsto dall'ART. 10.

Varrà in questo caso l'ordine degli incontri prestabilito e chi non presenterà la coppia prevista in campo al momento della chiamata dettato dalla disponibilità effettiva del



campo avrà partita persa.

## **Art 10. ACCORDO TRA CAPITANI**

Sono previste eccezioni al regolamento solo su accordo assoluto tra capitani dimostrabile solo per iscritto in caso di verifica. Non sarà necessario comunicare nulla preventivamente all'ente organizzatore.

I casi previsti sono i seguenti:

1. Campo (purché affiliato), giorno e orario diverso da quello comunicato all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante, tutto dimostrabile per iscritto.
2. Ordine di schieramento degli incontri verificabile sul foglio formazione firmato solo per accettazione. Nessun ricorso possibile in merito a questa situazione.
3. Sostituzione di un giocatore in lista formazione a causa di un infortunio o impedimento di ogni genere. Fatto documentabile e accettato tramite firma da parte dei capitani.
4. Utilizzo di più giornate per il recupero o disputa degli incontri.
5. Numero minimo di giocatori all'atto della presentazione delle liste e composizione di genere della squadra diversamente da quanto predisposto dall'ART. 9.
6. Diminuzione tempi di attesa per gli incontri di spareggio nelle giornate ad eliminazione diretta.
7. Palle di gioco diverse da quelle dichiarate.
8. Arbitraggio del match da parte di una persona super partes.
9. Rinvii per cause di forza maggiore. Qualora il rinvio sia dettato dalla richiesta di una sola squadra non sarà possibile spostare la data degli incontri.
10. Integrazioni alle liste fuori tempo massimo previsto. Una volta firmato il foglio formazione si accetterà il nominativo inserito fuori tempo massimo. L'affiliato che schiererà un giocatore che non rispetti le limitazioni dell'ART. 2 o non tesserato precedentemente al MSP Italia perderà l'intera giornata 4 a 0 a tavolino senza possibilità di appello.
11. In mancanza di reciproco accordo le condizioni dei casi elencati saranno quelli previsti dal regolamento o comunicati all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante senza alcuna possibilità di variazione nemmeno da parte e a favore dello stesso affiliato ospitante. In caso di non accordo entrambe le squadre perderanno a tavolino 4-0 e avranno 2 punti di penalità in classifica.
12. Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



A formazione compilata dovrà essere data una copia dell'originale della squadra avversaria a ciascun capitano. Gli incontri dovranno essere disputati dai giocatori elencati in precedenza senza nessuna possibilità di variazioni. La formazione sarà ritenuta valida solo se, prima dell'inizio della gara, si è provveduto a regolarizzare il tesseramento MSP di ogni singolo giocatore e si sono rispettati i requisiti dell'ART. 2.

Se si schiera un giocatore non tesserato la squadra responsabile perderà l'incontro con il massimo punteggio (4-0). Ogni valutazione finale spetta al comitato organizzatore che darà conferma o meno sulla comunicazione dei nominativi e procedure di tesseramento.

**TUTTI GLI INCONTRI VANNO DISPUTATI OBBLIGATORIAMENTE PRIMA DELLA GIORNATA SUCCESSIVA DI GIOCO (GIRONI O TABELLONI).**

#### **Art 11. DIVISE E ABBIGLIAMENTO SQUADRE**

Tutte le squadre, per fini inerenti all'immagine e alla goliardia della competizione, preferibilmente, dovranno presentarsi con una divisa di riconoscimento uguale per tutti i giocatori schierati, riportante il logo del Circolo. Per divisa si intendono gli indumenti utilizzati durante la gara (T-shirt di gioco) mentre nelle fasi finali Nazionali anche i pantaloncini/gonne da gioco e calzettoni dovranno essere dello stesso colore per tutti i partecipanti dello stesso club.

La divisa dovrà essere decorosa e non si potrà giocare con abbigliamento di altri sport. Nessuna regola vieta la presenza di sponsor tecnici sul vestiario o nel nome della squadra eccetto le condizioni riportate nell'ART. 3 comma 1.

Durante le fasi finali nazionali, sarà possibile alle sole squadre vincitrici i rispettivi campionati Regionali riportare sulle divise da gioco lo scudetto di campione Regionale, mentre sarà possibile per la squadra campione Nazionale indossare divise con lo scudetto consegnato nel 2025.

#### **Art 12. GIORNI E ORARI DEGLI INCONTRI**

È facoltà degli affiliati, per i soli incontri casalinghi, dare disponibilità del campo tra il sabato e la domenica e la preferenza della mattina o del pomeriggio nel week end indicato sul calendario pubblicato su [coppadeiclub.it](http://coppadeiclub.it) al termine delle iscrizioni.



Gli incontri dovranno essere disputati tutti nella stessa giornata, a meno che, non si verifichino le condizioni elencate nell'ART. 10 o 14. Eventuali variazioni a giorni e orari pubblicati potranno essere concordate tra i capitani nel rispetto delle condizioni dell' ART. 10.

In caso di variazione dei giorni e degli orari di gioco le due squadre dovranno trovare un accordo per giocare **entro la giornata successiva alla competizione**. La giornata e l'orario della competizione sono quelli registrati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante, senza alcuna possibilità di spostamento a meno che non ci sia un comune accordo tra i capitani come previsto dall'ART. 10. Qualora la squadra ospitante non rispetti le condizioni espresse all'atto dell'iscrizione o la squadra ospitata non si adegui agli orari e giorni registrati all'atto dell'iscrizione o non presenti almeno 6 giocatori all'orario di gioco previsto, subirà una sconfitta a tavolino per 4-0.

### **Art 13. CALENDARIO DELLA COMPETIZIONE**

La competizione a squadre avrà inizio secondo quanto stabilito dal Comitato territoriale e si disputerà ogni 15 giorni (circa) nei week end a seguire secondo il numero delle squadre iscritte.

Il termine PERENTORIO per le iscrizioni è fissato a **seconda della scadenza del Comitato territoriale**. Le estrazioni per la composizione dei campionati avverranno in data, sede e modi da stabilirsi.

Le finali Provinciali/Regionali si disputeranno secondo le date comunicate dai Comitati Periferici, con sede da definire. Le finali Nazionali si disputeranno con data e sede da definire.

### **Art 14. OBBLIGHI DELL'AFFILIATO OSPITANTE**

L'affiliato ospitante deve provvedere a:

1. rendere disponibile almeno un campo da gioco;
2. fornire almeno 3 palle per ciascuna gara della marca e del tipo di quelle dichiarate all'atto dell'iscrizione della squadra (non obbligatoriamente nuove, ma decorose). L'inizio della partita indica l'accettazione delle condizioni del campo e delle palline.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



3. trasmettere al termine di ogni giornata di gara le foto delle squadre impegnate.
4. comunicare l'eventuale rinvio con la data concordata e gli incontri ancora da disputare.
5. Garantire l'incolumità e la sicurezza di tutti i giocatori e ospiti della manifestazione, allontanando coloro che la minacciano o disturbano nel rispetto dello spirito amatoriale.

### **Art 15. VALIDITÀ DEGLI INCONTRI**

Ai fini della competizione non saranno ritenuti validi incontri in cui:

1. I giocatori inseriti nella formazione di gioco non siano anche presenti nelle liste di iscrizione, comprese quelle di riserva e/o preventivamente comunicati UNICAMENTE via mail (no telefonate, sms, whatsapp) al Comitato territoriale
2. La squadra che non presenti all'orario prefissato dall'affiliato ospitante almeno 6 giocatori (numero minimo obbligatorio 4 uomini e 2 donne, eccetto accordo tra capitani).
3. La formazione non sia interamente compilata, e quindi non più modificabile, prima dell'orario iniziale di gioco previsto (eccetto accordo tra capitani).
4. Non si rispetti l'ordine degli incontri (eccetto accordo tra capitani).

Ogni ricorso all'omologazione del risultato dovrà essere presentato **entro la mezz'ora** successiva al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL al Comitato MSP. Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello ESCLUSE INFRAZIONI ALL'ART 2.

Farà fede l'orario di fine riportato sul foglio formazione e firmato, per accettazione, da parte di entrambi i capitani.

Qualora sia accertata un'irregolarità nella partita in calendario, secondo le limitazioni previste all'ART.2, sarà data partita persa 4-0 alla formazione che ha commesso, anche involontariamente, tale irregolarità.

Compito del Comitato MSP Italia è vigilare sui giocatori inseriti nelle liste di iscrizione e garantire l'applicazione del regolamento qualora uno degli affiliati presenti ricorso unicamente via mail nei termini previsti da questo regolamento secondo le condizioni dell'ART. 17.

### **Art 16. RINVIO**

Solo in caso di Pioggia, impedimenti Pubblici esenti dalla responsabilità degli affiliati o accordi tra capitani previsti dall'ART. 10 gli incontri potranno essere rinviati e dovranno essere disputati, previo accordo tra i capitani delle due squadre, in una data precedente a quella della successiva giornata di campionato, anche infrasettimanale. Considerata la



disponibilità dei campi, gli incontri rimanenti potranno essere disputati tutti insieme o non rispettando possibilmente l'ordine previsto nel regolamento o secondo l'accordo tra i capitani. Eventuali variazioni a tali condizioni dovranno essere autorizzate dall'Ente organizzatore.

## **Art 17. GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI**

La funzione di Giudice Sportivo è esercitata da un Giudice nominato dal responsabile dal settore Padel MSP Italia. Il Giudice Sportivo rimane in carica per un anno e può essere rinnovato ulteriormente. Egli decide, sentito l'arbitro o il dirigente MSP Italia presente al fatto, in base alle regole del Padel, al codice di comportamento sportivo del CONI, al codice sportivo MSP Italia, al presente regolamento ed ai regolamenti dei tornei interessati.

I ricorsi in primo grado sono sottoposti al termine perentorio di mezz'ora dal termine dell'incontro (fa fede l'orario di fine incontri sul foglio formazione), le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado sono successive e esecutive. Le decisioni del Giudice Sportivo sono appellabili al Giudice Unico Nazionale MSP nei modi e nei termini sanciti nel codice sportivo MSP.

In 1° grado il costo del ricorso è fissato nella cifra di € 200,00. In secondo grado di € 500,00, in entrambi i casi dette somme dovranno essere versate contestualmente ( unitamente la ricorso) a detti ricorsi pena l'esclusione degli stessi.

## **ART. 18 PROCURA FEDERALE MSP ITALIA SETTORE PADEL**

### **PROCURATORE FEDERALE**

#### **SEZIONE I NOMINA E FUNZIONI**

Presso il MSP Italia, sezione padel, è costituito l'Ufficio del Procuratore federale per promuovere la repressione degli illeciti sanzionati dallo Statuto e dalle norme federali.

Il Procuratore federale esercita le proprie funzioni davanti agli organi di giustizia del MSP. L'ufficio del Procuratore si compone di un Procuratore federale ed eventualmente di un Procuratore aggiunto. Il Procuratore federale e il Procuratore aggiunto durano in carica per un mandato.

#### **Attribuzioni del Procuratore federale**

Le funzioni del Procuratore federale sono esercitate nelle indagini preliminari, nei procedimenti di primo grado e nei giudizi di impugnazione; esse sono svolte personalmente ovvero mediante assegnazione delle questioni a uno o più addetti al medesimo Ufficio. Con l'atto di assegnazione il Procuratore può stabilire i criteri ai quali l'addetto all'Ufficio deve attenersi anche relativamente alla fase dibattimentale.



## **SEZIONE II AZIONE DISCIPLINARE**

Il Procuratore federale esercita in via esclusiva l'azione disciplinare nei confronti di tesserati, affiliati e degli altri soggetti legittimati secondo le norme del MSP Italia sezione padel e, nelle forme e nei termini da queste previsti, quando non sussistono i presupposti per l'archiviazione. L'azione non può essere esercitata sulla base di sole denunce anonime. L'archiviazione è disposta con determinazione succintamente motivata, dal Procuratore federale se la notizia di illecito sportivo è infondata; può altresì essere disposta quando, entro il termine per il compimento delle indagini preliminari, gli elementi acquisiti non sono idonei a sostenere l'accusa in giudizio ovvero l'illecito è estinto o il fatto non costituisce illecito disciplinare ovvero ne è rimasto ignoto l'autore.

Il Procuratore federale prende notizia degli illeciti di propria iniziativa e riceve le notizie presentate o comunque pervenute. L'azione disciplinare è esercitata di ufficio; il suo esercizio non può essere sospeso né interrotto, salvo che sia diversamente stabilito.

Quando non deve disporre l'archiviazione, il Procuratore federale entro venti giorni dalla conclusione delle indagini informa l'interessato dell'intendimento di procedere al deferimento e gli comunica gli elementi che la giustificano, assegnandogli un termine per presentare una memoria ovvero, se questi non sia stato già udito, per chiedere di essere sentito. In caso di impedimento a comparire personalmente, l'interessato può presentare una memoria sostitutiva entro i due giorni successivi.

Qualora il Procuratore federale ritenga di dover confermare la propria intenzione, entro trenta giorni dalla scadenza del termine per l'audizione o per la presentazione della memoria, esercita l'azione disciplinare formulando, nei casi previsti dallo Statuto o dalle norme federali, l'incolpazione mediante atto di deferimento a giudizio comunicato all'incolpato e al giudice e agli ulteriori soggetti eventualmente indicati dal presente regolamento.

Nell'atto di deferimento sono descritti i fatti che si assumono accaduti, enunciate le norme che si assumono violate e indicate le fonti di prova acquisite, ed è formulata la richiesta di fissazione del procedimento disciplinare.

Dopo il provvedimento di archiviazione la riapertura delle indagini può essere disposta d'ufficio nel caso in cui emergano nuovi fatti o circostanze rilevanti dei quali il Procuratore federale non era a conoscenza. Se tali fatti o circostanze si desumono da un provvedimento che dispone il giudizio penale, il diritto di sanzionare si prescrive comunque entro il termine della ottava stagione sportiva successiva a quella in cui è stato commesso l'ultimo atto diretto a realizzare la violazione.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



### **Azione del Procuratore federale**

Il Procuratore federale ha il dovere di svolgere tutte le indagini necessarie all'accertamento di violazioni statutarie e regolamentari di cui ha notizia.

A tal fine, iscrive nell'apposito registro le notizie di fatti o atti rilevanti.

La durata delle indagini non può superare il termine di sessanta giorni dall'iscrizione nel registro del fatto o dell'atto rilevante. Su istanza congruamente motivata del Procuratore Federale, la Procura generale dello sport autorizza la proroga di tale termine per la durata di quaranta giorni, eventualmente prescrivendo gli atti indispensabili da compiere. In casi eccezionali, può autorizzare un'ulteriore proroga per una durata non superiore a venti giorni. Il termine prorogato decorre dalla comunicazione dell'autorizzazione. Gli atti di indagine compiuti dopo la scadenza del termine non possono essere utilizzati. Possono sempre essere utilizzati gli atti e documenti in ogni tempo acquisiti dalla Procura della Repubblica e dalle altre autorità giudiziarie dello Stato.

Il Procuratore federale, concluse le indagini, se ritiene di non provvedere al deferimento, comunica entro dieci giorni il proprio intendimento di procedere all'archiviazione e dispone quindi l'archiviazione con determinazione succintamente motivata.

Il Procuratore federale, in ogni caso, è tenuto a comunicare la determinazione conclusiva delle indagini ai soggetti alle stesse sottoposti e di cui risulti compiutamente accertata l'identità nonché ai soggetti che abbiano presentato denuncia.

### **Applicazione consensuale di sanzioni e adozione di impegni senza incolpazione**

I soggetti sottoposti a indagini possono convenire con il Procuratore Federale l'applicazione di una sanzione, indicandone il tipo e la misura, oppure, ove previsto dall'ordinamento federale, l'adozione di impegni volti a porre rimedio agli effetti degli illeciti ipotizzati. L'accordo è trasmesso, a cura del Procuratore federale, al Presidente del settore corrispondente della Federazione/Ente.

L'accordo acquista efficacia e comporta, in relazione ai fatti per i quali è stato convenuto, l'improponibilità assoluta della corrispondente azione disciplinare.

La previsione del presente articolo non trova applicazione:

- a) per i casi di recidiva;
- b) per i fatti commessi con violenza che abbiano comportato lesioni gravi della persona;
- c) per i fatti diretti ad alterare lo svolgimento o il risultato di una gara o di una competizione ovvero ad assicurare a chiunque un vantaggio in classifica, qualificati come illecito sportivo o frode sportiva dall'ordinamento federale.



## **Art. 19 TRATTAMENTI MEDICI**

Durante le finali regionali e nazionali MSP Italia è sempre presente un presidio di primo intervento con operatori sanitari.

Durante la partita, in caso di infortunio trattabile (infortunio che non preclude la continuazione del gioco), il singolo giocatore può chiedere la sospensione momentanea (time out medico) di 3 minuti.

Durante tutto l'incontro il giocatore avrà a disposizione una sospensione medica (3 minuti) e due trattamenti medici ai cambi campo o fine set anche non consecutivi per la stessa patologia, previo consenso del direttore di gara.

In nessun caso verrà concessa alcuna sospensione per il recupero delle energie fisiche. In caso di sanguinamento, che non sia dalla bocca o dal naso, del giocatore il gioco verrà interrotto immediatamente e verificata l'entità del danno. A discrezione del direttore di gara, in accordo con il presidio di prima assistenza presente, il giocatore potrà riprendere o meno il gioco. Qualora il sangue si sia sparso sul campo il gioco non potrà riprendere fino all'eliminazione dello stesso dal tappeto di gioco.

In caso di malore (svenimento, calo di pressione, giramenti di testa o vomito) l'incontro **sarà sospeso** ai fini di garantire l'incolumità del giocatore/trice e la squadra avversaria **si aggiudicherà** l'incontro in essere a tavolino con il punteggio acquisito seguito dalla dicitura RIT (ritirato).

Per trattamento medico si intende o intervento del fisioterapista (o spettatore) o auto trattamento da parte del giocatore che non può usufruire dei 3 minuti senza alcuna operazione medica o simile.

Il giocatore affetto da crampi non può usufruire della sospensione per trattamento medico (3 minuti), potrà invece usufruire di 2 trattamenti medici al cambio campo o fine set anche non consecutivi (da fisioterapista, spettatore o auto trattamento).

Nel caso in cui il giocatore venga colpito da crampi durante il gioco, per poter usufruire del trattamento medico previsto per crampi, dovrà rinunciare al punteggio fino al cambio campo o fine al set seguente.

## **Art. 20 CONCLUSIONE**

Per quanto non espressamente contemplato nel seguente regolamento valgono le norme della Federazione di riferimento.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



## ADESIONE AL REGOLAMENTO

### **COPPA DEI CLUB 2026 – CAMPIONATO AMATORIALE A SQUADRE PADEL MSP**

Il presente modulo andrà inviato all'indirizzo del Comitato MSP, prima dell'inizio della competizione

Io sottoscritto, .....,  
Capitano/Rappresentante della squadra ....., ho  
letto e compreso il presente Regolamento, e con la mia firma confermo l'adesione e  
prometto di ottemperare allo stesso durante lo svolgimento dell'intera manifestazione  
della Coppa dei Club (Campionato Nazionale Amatoriale a Squadre Padel MSP) per la  
stagione 2025/26.

Firma del Capitano e timbro del Club

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(città) (giorno) (mese) (anno)